Interpool

Alcance del Sistema

Versión 4.0

Historia de revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción | Autor |
| 04/09/2010 | 4.0 | Creación del documento | Marcos Sander |
| 05/09/2010 | 4.0 | Revisión del documento | Alejandro García |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Contenido

[Contenido 2](#_Toc271443113)

[1. Introducción 3](#_Toc271443114)

[1.1. Propósito 3](#_Toc271443115)

[1.2. Alcance 3](#_Toc271443116)

[1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas 3](#_Toc271443117)

[1.4. Referencias 3](#_Toc271443118)

[1.5. Visión general 3](#_Toc271443119)

[2. Planificación para lograr el Alcance 4](#_Toc271443120)

[2.1. Fase Elaboración 4](#_Toc271443121)

[2.1.1. Iteración 1 – 6 Setiembre 2010 al 19 Setiembre 2010 4](#_Toc271443122)

[2.1.2. Iteración 2 – 20 Setiembre 2010 al 3 Octubre 2010 4](#_Toc271443123)

[2.2. Fase Construcción 4](#_Toc271443124)

[2.2.1. Iteración 1 – 4 Octubre 2010 al 17 Octubre 2010 4](#_Toc271443125)

[2.2.2. Iteración 2 – 18 Octubre 2010 al 31 Octubre 2010 4](#_Toc271443126)

1. Introducción
   1. Propósito

Este documento describe el alcance del sistema en términos de los Casos de Uso que se implementarán a lo largo de todo el ciclo del proyecto y en que fase e iteración está previsto que se implementen.

Es una aproximación inicial del alcance real del proyecto. En la siguiente fase (fase de Elaboración) se ajustarán cuales de los requerimientos se implementarán y se definirá el alcance definitivo del proyecto.

* 1. Alcance

Este documento ayuda a acordar el alcance del sistema con el cliente. Influirá en el proceso de construcción del proyecto.

Describe el subconjunto de requerimientos del cliente que vamos a implementar, debido a las restricciones de recursos y prioridades del cliente.

* 1. Definiciones, siglas y abreviaturas

No tiene.

* 1. Referencias
* Descripción de la Arquitectura
* Especificación de Requerimientos
* Glosario
* Modelo de Casos de Uso
* Modelo de Diseño
* Pautas para la Interfaz de Usuario
  1. Visión general

En la sección 2 se describen los casos de uso a implementar en las fases de Elaboración y Construcción del proyecto.

1. Planificación para lograr el Alcance

A continuación se detallan los casos de uso a implementar en las fases de Elaboración y Construcción del proyecto.

* 1. Fase Elaboración
     1. Iteración 1 – 6 Setiembre 2010 al 19 Setiembre 2010
* Inicializar Juego
* Obtener Ciudades
* Seleccionar Ciudad a Viajar
* Listar Sospechosos
* Mostrar Datos Sospechosos
* Salir
  + 1. Iteración 2 – 20 Setiembre 2010 al 3 Octubre 2010
* Obtener Personajes
* Interrogar Personajes
* Filtrar Sospechosos
* Arrestar Sospechosos
* Actualizar Datos Ciudades (implementación inicial básica)
* Actualizar Datos Famosos (implementación inicial básica)
  1. Fase Construcción
     1. Iteración 1 – 4 Octubre 2010 al 17 Octubre 2010
* Actualizar Datos Ciudades (aproximación a solución final)
* Actualizar Datos Famosos (aproximación a solución final)
* Guardar Datos
  + 1. Iteración 2 – 18 Octubre 2010 al 31 Octubre 2010
* Actualizar Datos Ciudades (solución final)
* Actualizar Datos Famosos (solución final)
* Cambiar Lenguaje
* Ver Ayuda